
Zitting van 25 maart 2025

Aanwezig: Kim Martens, burgemeester - voorzitter
Caroline Fredrick, Freddy Haegeman, Jurgen Blomme, Chris De Wispelaere,
Jeroen Van Acker, Steven Lambert, schepenen
Kenneth Pauwels, algemeen directeur

Verontschuldigd: Hilde De Graeve, schepen

Afwezig: /

Tijdelijk politiereglement naar aanleiding van het inrichten van een speelstraat in Bergkouter vanaf huisnummer 15 tot einde straat, 9950 Lievegem: vaststelling

Bevoegd lid

Chris De Wispelaere, schepen

Regelgeving

Nieuwe gemeentewet, inzonderheid artikel 130 bis

Koninklijk besluit van 16 maart 1968 tot coördinatie van de wetten betreffende de politie over het wegverkeer

Koninklijk besluit van 1 december 1975 houdende het algemeen reglement op de politie van het wegverkeer en van het gebruik van de openbare weg

Ministerieel besluit van 11 oktober 1976 waarbij de minimum afmetingen en de bijzondere plaatsingsvoorwaarden van de verkeerstekens worden bepaald

Decreet lokaal bestuur van 22 december 2017, artikel 286

Het gemeenteraadsbesluit van 27 maart 2019 inzake de inrichting van speelstraten.

Het besluit van het college van burgemeester en schepenen van 25 maart 2025 over de aanvraag tot het inrichten van een speelstraat in Bergkouter vanaf huisnummer 15 tot einde straat, van 7 april tot en met 21 april: goedkeuring

Het besluit van het college van burgemeester en schepenen van 25 maart 2025 over de aanvraag vergunning tot toegang speelstraten voor ophalen restafval, PMD - papier en karton en glas: goedkeuring

Feiten en motivering

Het college van burgemeester en schepenen is bevoegd om de tijdelijke politiereglementen op de gemeentewegen vast te stellen.

Er werd op 8 maart 2025 een aanvraag ingediend bij team jeugd gemeente Lievegem om in Bergkouter vanaf huisnummer 15 tot einde straat, 9950 Lievegem een speelstraat in te richten vanaf 7 april 2025 tot en met 21 april 2025 en dit telkens vanaf 10.00 uur tot 20.00 uur.

De uitgewerkte verkeersregeling komt de verkeersveiligheid ten goede.

De straat voldoet aan alle voorwaarden om in aanmerking te komen voor een speelstraat:

- Bergkouter is een straat of wijk met een overheersend woonkarakter, zonder doorgaand verkeer, met een snelheidsbeperking van 30km/u en zonder openbaar vervoer. In deze straat zijn geen publieke parkings of handelszaken (tenzij er een schriftelijk akkoord is met de betreffende handelaar).
- De aangevraagde uren bevinden zich binnen het toegestane tijdslot (10.00 - 20.00 uur).
- Na controle van de bewonersenquête bleek 100% van de bewoonde huizen akkoord met de inrichting van een speelstraat, wat hoger ligt dan de gevraagde 75% uit het reglement rond de inrichting van de speelstraten.
- De politie gaf positief advies op 14 maart 2025.

Deze speelstraat werd ingebracht in GIPOD met nummer 17924162.

Besluit

Artikel 1

Het tijdelijk politiereglement voor het inrichten van een speelstraat in Bergkouter vanaf huisnummer 15 tot einde straat, 9950 Lievegem vanaf 7 april 2025 tot en met 21 april 2025 en dit telkens vanaf 10.00 uur tot 20.00 uur wordt vastgesteld als volgt

- inrichten van een speelstraat in Bergkouter vanaf huisnummer 15 tot einde straat, 9950 Lievegem: afsluiten van de volledige straat

Artikel 2

Het tijdelijk politiereglement wordt als volgt gesignaleerd:

- inrichten speelstraat:
 - Nadar + C3 + 'Speelstraat' + onderbord met de speelstratieren ter hoogte van Bergkouter 15

Bekendmaking

Dit besluit wordt bekendgemaakt op de gemeentelijke website en opgestuurd naar de aanvrager, gouverneur, de griffie van de politierechtbank en van de rechtbank van eerste aanleg, de lokale politie Deinze-Zulte-Lievegem, Hulpverleningszone Centrum (enkel bij wegomleggingen), De Lijn (indien route), Bpost, IVM, Lievo, Unizo en LVZ

Team jeugd

De inwoners en betrokken handelaars (via team jeugd)

Namens het college van burgemeester en schepenen

De algemeen directeur
Kenneth Pauwels

De burgemeester - voorzitter
Kim Martens

Voor éénsluitend
afschrift:
Lievegem,
26 maart 2025

De algemeen directeur
Kenneth Pauwels

De burgemeester - voorzitter
Kim Martens

