

Zitting van 30 juli 2026

1	Uitoefening van bewakingsactiviteiten door vrijwilligers bij Boombalfestival - Boombalfestival vzw: goedkeuring De burgemeester geeft de toestemming aan Boombalfestival vzw om vrijwilligers, zoals meegedeeld op maandag 13 juli 2026 in te zetten voor het uitvoeren van bewakingsactiviteiten tijdens het evenement Boombalfestival van woensdag 19 augustus 2026 om 18.00 uur tot maandag 24 augustus 2026 om 4.00 uur.
2	Aanvraag inname van openbaar domein Kerkhofstraat (zijgevel Dreef 62-62G), 9930 Lievegem: goedkeuring De burgemeester geeft toelating om ter hoogte van Kerkhofstraat (zijgevel Dreef 62-62G), 9930 Lievegem een deel van het voetpad en de rijweg in te nemen voor een verhuishwagen met lift op 6 augustus 2026 van 11.00 uur tot en met 18.00 uur.
3	Aanvraag inname van openbaar domein Molenstraat 2-6, 9950 Lievegem: goedkeuring De burgemeester geeft toelating om ter hoogte van Molenstraat 2-6, 9950 Lievegem een deel van de rijbaan in te nemen over een lengte van 14 meter voor het plaatsen van een bestelwagen en een aanhanger voor het reinigen van het dak en de coating van de dakpannen op 8 augustus 2026 van 6.00 uur tot en met 16.00 uur.
4	Aanvraag inname van openbaar domein Kouterweg 4-6, 9950 Lievegem: goedkeuring De burgemeester geeft toelating om ter hoogte van Kouterweg 4-6, 9950 Lievegem een parkeerverbod te plaatsen over een lengte van 12 meter voor een verhuis vanaf 12 augustus 2026 16.00 uur tot en met 15 augustus 2026 19.00 uur.
5	Aanvraag signalisatievergunning - Hoekje 107, 9950 Lievegem - aanpassing termijn: goedkeuring De burgemeester verleent vergunning voor het uitvoeren van werken (plaatsen van container op voetpad en deel van het fietspad voor het strippen van de woning) ter hoogte van Hoekje 107, 9950 Lievegem in de periode van 14 augustus 2026 tot en met 19 augustus 2026 (in plaats van de initiële uitvoeringsperiode van 27 juli 2026 tot en met 1 augustus 2026).

Namens de burgemeester:

wnd. algemeen directeur
Conny Martens

wnd. burgemeester
Steven Lambert